

## B-3-3 前進東京 跨領域鏈結

- ◆ **主題類別:** (三)新創團隊及職能培力
- ◆ **國家城市:** 日本東京
- ◆ **見習機構(四週計畫):**  
日本職棒太平洋聯盟(Pacific League)、日本聯合體育基金會(United Sports Foundation)、株式会社Proxy Watcher

見習機構	見習機構參考 說明
日本職棒太平洋聯盟 (Pacific League)	成立於1950年, 是日本最早成立的職業棒球聯盟, 目前涵蓋六支職業球隊, 如埼玉西武獅、福岡軟銀鷹、歐力士野牛、千葉羅德海洋、北海道火腿鬥士及東北樂天金鷲。主要推廣職業棒球聯賽與舉辦相關賽事活動。
日本聯合體育基金會 (United Sports Foundation)	成立於2011年, 促進體育發展、推廣體育精神、以及支持各類體育相關活動的非營利性組織, 致力於透過運動拓展孩子們的可能性, 挖掘並培養青少年的運動人才。
株式会社Proxy Watcher	成立於2021年, 促進日本上市公司與其股東之間的對話, 支持ESG 投資相關活動, 提供相關分析與報告, 旨在實現「利益相關者民主」的願景。

## B-3-3前進東京 跨領域鏈結

◆ 見習機構(兩週計畫):

Edison AI、Startup Lady、ALC Education、Socious

見習機構	見習機構說明
Edison AI	Edison Ai是一家專注於人工智慧、影像分析和區塊鏈技術的科技公司, 利用影像生成 AI 和大規模語言模型 (LLMs)來提升生產力, 提供針對娛樂、零售、物流等多領域的高品質生成式 AI 解決方案。
Startup Lady	成立於2018年, 為那些想要成為自由職業者、個體戶或創業者的女性提供一個安全的地方, 提供培訓、社群網絡與資源支持, 幫助她們實現各自的夢想, 追求適合自己的價值觀, 致力於創造一個男女平等的商業社會。
ALC Education	成力於1969年, 提供語言課程、文化培訓與企業員工發展服務, 創造多樣的服務和產品。在通信課程、出版物、研修、留學、電子學習、網絡服務、數位內容等領域積累的內容創作能力、IT技術和課程建議能力, 通過精心設計的學習方案, 提供豐富的學習體驗。
Socious	Socious 是一個開發以社會影響為目標的人才推薦平臺, 為熱衷於替社會和環境影響作出貢獻的人提供支持, 旨在將他們與對社會有影響力的工作機會匹配。該平臺使用機器學習來幫助用戶找到符合其價值觀和職業目標的工作, 並通過區塊鏈技術保障支付的安全性。

◆ 見習名額:32名

◆ 圓夢期間:暫定114年6、7月期間, 共計2週或4週

◆ 青年申請資格:

1. 具中華民國國籍18-30歲之青年
2. 英文與中文能力佳, 需要能進行基礎社交與商務對話的程度。若有日文能力則額外加分

## B-3-3 前進東京 跨領域鏈結

### ◆ 行程 - 四週計畫

天數	活動	內容
D1	出發前往日本東京	抵達日本, 入住住宿地點
D2	迎新說明會	歡迎午餐
		【見習】主辦單位介紹、業務概況、導覽
D3	培訓	【見習】透過任務分配, 了解組織文化與核心價值觀, 觀察跨部門溝通與協作, 並熟悉單位運作與導師的工作或服務
D4		
D5	社交活動	【交流】與創業家演講者的交流活動, 以了解更多有關東京的創業社區和資訊
		與其他學生和專業人士共進晚餐並交流
D6	休息日	探索東京
D7	觀察/見習	【見習】透過蹲點見習, 了解組織文化與核心價值觀, 觀察跨部門溝通與協作, 並熟悉單位運作與導師的工作或服務
D8		
D9		
D10		
D11		

## B-3-3 前進東京 跨領域鏈結

### ◆ 行程 - 四週計畫

天數	活動	內容
D12	國際交流活動	【交流】與專注於社會創新、數位技術和創業生態系統的專業人士互動，促進思考數位轉型和社會影響解決方案
		【交流】與青年英才共進午餐
		【交流】聯歡聚會
D13	休息日	探索東京
D14	觀察/見習	【見習】透過蹲點見習，了解組織文化與核心價值觀，觀察跨部門溝通與協作，並熟悉單位運作與導師的工作或服務
D15		
D16		
D17		
D18		
D19	休息日	探索東京
D20	國際交流活動	【交流】參觀日本國會，了解日本立法機構
D21	觀察/見習	【見習】透過蹲點見習，了解組織文化與核心價值觀，觀察跨部門溝通與協作，並熟悉單位運作與導師的工作或服務
D22		
D23		
D24		
D25	休息日	探索東京
D26		
D27	歡送活動	【歡送活動及結業報告】青年蹲點見習報告及分享交流
D28	返程	返回臺灣

## B-3-3 前進東京 跨領域鏈結

### ◆ 行程 - 兩週計畫

天數	活動	內容
D1	出發前往日本東京	抵達日本, 入住住宿地點
D2	迎新說明會	歡迎午餐
		【見習】主辦單位介紹、業務概況、導遊
D3	培訓	【見習】透過蹲點見習, 了解組織文化與核心價值觀, 觀察跨部門溝通與協作, 並熟悉單位運作與導師的工作或服務
D4		
D5	社交活動	【交流】與創業家演講者的交流活動, 以了解更多有關東京的創業社區和資訊
		與其他學生和專業人士餐敘並交流
D6	休息日	探索東京
D7	實地考察	【見習】實地考察各企業和政府機構, 觀察和學習產業經驗。
D8		
D9		
D10		
D11		
D12	國際交流活動	【交流】與專注於社會創新、數位技術和創業生態系統的專業人士互動, 促進數位轉型和社會影響解決方案
		【交流】與青年英才餐敘
		【交流】聯歡聚會
D13	歡送活動	【歡送活動及結業報告】青年蹲點見習報告及分享交流
D14	返程	返回臺灣

## B-3-3 前進東京 跨領域鏈結

### ◆ 經費規劃

#### 1. 四週計畫：

合作單位已編列機票、會議/活動/參訪機構相關費用、生活費、保險費、主持費、諮詢費、輔導費、指導費、資料蒐集及檢索費、印刷費、場地使用費、設備使用費、蹲點機構行政費等費用，每人金額為新臺幣(以下同)388,877元，青年經錄取獲取獎勵金後，扣除生活費零用金後，需繳交376,500元予合作單位(均由上述青年所獲本計畫獎勵金支應，青年無需自行負擔)，繳交方式將於錄取後通知。

#### 2. 兩週計畫：

合作單位已編列機票、會議/活動/參訪機構相關費用、生活費、保險費、主持費、諮詢費、輔導費、指導費、資料蒐集及檢索費、印刷費、場地使用費、設備使用費、蹲點機構行政費等費用，每人金額為新臺幣(以下同)328,922元，青年經錄取獲取獎勵金後，扣除生活費零用金後，需繳交322,892元予合作單位(均由上述青年所獲本計畫獎勵金支應，青年無需自行負擔)，繳交方式將於錄取後通知。

### ◆ 其他注意事項

1. 依規定辦理赴日簽證。
2. 青年若未能依據計畫學習經輔導未改善者，或未能遵守管理及輔導情節嚴重者，或違法當地國相關法令者，得予以終止本計畫提早返國，並追回相關補助款。